

ПРИНЦИПИ ДИЗАЙНЕРСЬКОГО ОФОРМЛЕННЯ САЙТІВ З ВИКОРИСТАННЯМ ЗАСОБІВ 3D-МОДЕЛЮВАННЯ

Обідник М.Д.

Науковий керівник – доц., к. т. н. Майданюк В. П.

Останнім часом комп'ютерна графіка бурхливо розвивається. Особливо це стосується тривимірної графіки. Вона знаходить застосування в різних сферах суспільного життя для:

- створення анімаційних фільмів;
- розробки дизайну інтер'єрів;
- створення анімаційного фону для телепередач;
- розробки віртуальної реальності;
- моделювання промислових зразків;
- тощо.

Серед таких застосувань можна виділити просторове моделювання як засіб дизайнерського оформлення сайту. Так, за допомогою 3D-моделі та сучасних програмних засобів представлення інформації в мережі Інтернет можна подати тривимірний об'єкт. Наприклад, таким об'єктом можна представити товар. Цією можливістю користуються розробники найнадійніших у світі мобільних телефонів Vertu. Також у мережі Інтернет можна подавати середовище (певний інтер'єр), яке можна розглядати з однієї точки в будь-який бік. Такий спосіб подання можуть використовувати в рекламних цілях фірми, які надають послуги (мотелі, ресторани, салони краси, тощо).

Принципи дизайнерського оформлення сайтів з використанням засобів 3D-моделювання мають на увазі принципи дизайнерського оформлення звичайних сайтів з урахуванням візуальних можливостей тривимірного подання. Серед них можна виділити:

- вибір такого розміщення контенту, який був би зручний для користувача;
- вибір приємної для користувача кольорової гами;
- розміщення елементів 3D-моделювання таким чином, щоб вони гармонійно поєднувались з розробленим інтерфейсом;
- елементи 3D-моделювання мають бути домінуючими і нести основне інформаційне навантаження на веб-сторінці.

Отже, використання елементів 3D-моделювання в сайтах позитивно впливає на сприйнятливості інформації користувачем та підвищує привабливість веб-сторінок, але значно збільшує їх розмір.