

ВИКОРИСТАННЯ FLASH-ТЕХНОЛОГІЇ ДЛЯ АНІМАЦІЇ ЕЛЕМЕНТІВ ЕЛЕКТРОННИХ ПІДРУЧНИКІВ

Білокінь В. М.

науковий керівник – доц., к.т.н., Гороховський О. І.

У сучасних освітніх установах велика увага приділяється комп'ютерному супроводу професійної діяльності. У навчальному процесі використовуються навчальні і тестуючі програми з різних дисциплін. Застосування мультимедійних засобів на заняттях дозволяє підвищити не тільки інтерес до майбутньої спеціальності, але і успішність по даній дисципліні. Навчальні комп'ютерні програми і електронні підручники дають можливість кожному студенту незалежно від рівня його підготовки брати активну участь у навчальному процесі, індивідуалізувати свій процес навчання, здійснювати самоконтроль.

При розробці електронних підручників для дистанційної форми навчання представляється перспективним використання Flash-технології, яка дозволяє створювати підручники, що містять інтерактивні анімаційні ролики, схеми, ілюстрації і т.п. матеріал будь-якої складності. Створення програм в Flash дозволяє домогтися найбільшої наочності та підвищення ступеня навченості.

Необхідно розробити програмне забезпечення, яке дає можливість візуально продемонструвати роботу алгоритму побудованого самим користувачем. У програмі повинні бути присутні всі елементи, за допомогою яких можливо побудувати алгоритм. Необхідно розробити алгоритм візуалізації, за допомогою якого буде відбуватися наглядна демонстрація роботи.

За допомогою програмних пакетів Adobe Flash та FlashDevelop можна створити якісний електронний підручник чи інтерактивну програму. За допомогою методу ключових кадрів у Flash можливо створити анімаційні елементи, що покращить процес візуалізації. А за допомогою мови програмування ActionScript є можливість розробити об'єктно-орієнтовану програму, що значно прискорить її роботу.

Для реалізації програми платформа Flash та її вбудована мова програмування ActionScript 3.0 забезпечить найкращі можливості для демонстрації роботи блок-схем алгоритмів. Саме ActionScript 3.0 дасть змогу забезпечити найкращу візуалізацію роботи блок-схем алгоритмів завдяки потужним можливостям цієї мови. В ході роботи за допомогою технології Flash була реалізована програмне забезпечення для візуалізації блок-схем алгоритмів. Дана програма може використовуватися в навчальних цілях та використовуватись на заняттях як допоміжний матеріал.