

ПРОЦЕСИ ВИБОРУ МЕТОДІВ РОЗРОБКИ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ ДЛЯ МОБІЛЬНИХ ПРИСТРОЇВ

Ільчук І.О.

Науковий керівник – ктн., доц. Поремський Ю.В.

Мобільні інформаційні пристрої, до яких належать кишенькові персональні комп'ютери (КПК), комунікатори, смартфони, планшетні мережні комп'ютери та інші пристрої, динамічно розвиваються. Цей клас обчислювальних засобів є різновидом автономних комп'ютерних систем, що активно використовуються в управлінні технологічними процесами, при зборі статистичних даних безпосередньо з датчиків, при створенні моделей функціонування тощо.

Метою роботи є аналіз методів створення програмного забезпечення для мобільних пристроїв, які враховують особливості відповідних апаратно-програмних платформ і спеціалізованих систем на їх основі.

Після детального аналізу майбутнього ПЗ потрібно підібрати оптимальну методологію розробки. В залежності від поставленого завдання, визначаються ті технології розробки, застосування яких буде найбільш доцільним і ефективним.

Для процесу розробки програмного забезпечення для мобільних пристроїв найкраще підходить модель Extreme Programming та модель Agile. Але все ж доцільніше скористатися моделлю Agile, яка дозволяє краще організувати процес розробки програмного забезпечення для мобільних пристроїв.

Гнучка методологія розробки (англ. Agile software development, agile-методи) - серія підходів до розробки програмного забезпечення, орієнтованих на використання ітеративної розробки і динамічне формування вимог і забезпечення їх реалізації в результаті постійної взаємодії всередині самоорганізовуваних робочих груп, що складаються з фахівців різного профілю.

На основі мобільних пристроїв реалізуються основні можливості використання додатків нового покоління на стороні клієнта. Вони активно використовуються в управлінні технологічними процесами, при зборі статистичних даних безпосередньо з датчиків, при створенні моделей функціонування, в системах розподіленої обробки даних тощо.

Розробка нових методів та інструментальних засобів побудови програмних систем для мобільних пристроїв є дуже актуальною проблемою, вирішення якої забезпечує спрощення та прискорення створення ПЗ незалежно від мови їх розробки та платформи, а також модернізацію раніше написаних програм і генерацію вихідного коду.