

WEB-ФОТОГАЛЕРЕЇ ТА ЇХ ПРОГРАМНЕ ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ

Підопригора Є.М.

Науковий керівник – доц., к.т.н. Майданюк В. П.

Фотогалерея Web - це web-сайт, що містить домашню сторінку зі слайдами зображень і сторінки галереї з повнорозмірними зображеннями. Кожна сторінка містить посилання, що дозволяють відвідувачам переміщатися по сайту. Наприклад, коли відвідувач клацає мініатюру зображення на домашній сторінці, відбувається завантаження сторінки галереї з відповідним повнорозмірним зображенням. Програмне забезпечення та мови програмування за допомогою яких можна створювати Web-фотогалереї:

1. Adobe Bridge. Поставляється з самостійною версією Photoshop, і може виконувати деякі функції Photoshop окремо (і одночасно) з самим Photoshop. Її головне призначення - зв'язати частини Creative Suite разом, використовуючи інтерфейс, схожий на файловий менеджер, який був у попередніх версіях Adobe Photoshop. Файли зображень можуть бути показані в різному розмірі іконками, слайд-шоу або списках. Кожна папка, яка може бути відзначена, має файл кешу для прискорення часу рендеринга зображень при перегляді зменшеної копії.

2. JavaScript и PHP – мови програмування, які можна використати для створення галереї. Дані мови дозволяють створити галерею з вмістом мініатюрних фото, які при перегляді будуть показувати повно розмірно, створити плавні переходи між ними, та управляти різними клавішами. Перевагами є те, що за допомогою даної мови можна оформляти красивий зовнішній вигляд і додавати додаткову динаміку на сайт. Підтримується управління зміною фотографій не лише перетягуванням слайдера мишею, але і колесом прокручування та кнопками «вліво-вправо» на клавіатурі.

3. jQuery. Бібліотека JavaScript, фокусується на взаємодії JavaScript та HTML. Бібліотека jQuery допомагає легко отримувати доступ до будь-якого елементу DOM, звертатися до атрибутів і вмісту елементів DOM, маніпулювати ними. jQuery слайдери і галереї користуються високим попитом, так як jQuery є однією з найпопулярніших бібліотек Javascript для створення динамічних та інтерактивних ефектів для веб-сайтів. Від автоматичної перевірки форм до фотогалерей і навіть браузерних ігор, функціональність

4. Adobe Flash. дозволяє працювати з векторною, растровою і з тривимірною графікою використовуючи при цьому GPU, а також підтримує двонаправлену потокову трансляцію аудіо і відео. Існують деякі недоліки: На комп'ютері користувача має бути встановлений модуль для програвання «flash», інакше користувач не зможе побачити flash-сторінки. Flash-сторінки погано індексуються пошуковими машинами, а це значить, що сторінка втратить частину відвідувачів. flash-сторінки завантажуються набагато довше звичайних сайтів, і більшість відвідувачів не захочуть довго чекати на отримання бажаної інформації.