

РОЗРОБКА КЛІЄНТСЬКОЇ ЧАСТИНИ АВТОМАТИЗОВАНОЇ СИСТЕМИ РОЗПОДІЛУ ПАЛИВНИХ ТА ФІНАНСОВИХ РЕСУРСІВ

Стародуб О.С.

Науковий керівник – доц., к.т.н. Войтко В.В.

Вантажоперевезення є дуже актуальною проблемою в наш час. Будь-який бізнес перевозить або замовляє різні товари та вантажі. Існує багато сайтів, які надають зручний інтерфейс та великий набір операцій користувачу. При користуванні даними сайтами, усі інші необхідні показники (вартість поїздки, прибуток, витрати) слід розраховувати самостійно. Розроблена програма враховує дані недоліки, дозволяючи користувачеві увесь процес розрахунків провести в автоматичному режимі, враховуючи особливості автомобіля. Крім того, існують бази даних працівників із нарахуванням заробітної плати та преміальних; бази даних автомобілів, де ведеться уся інформація щодо стану, подоланого кілометражу тощо. Для розробки клієнтського додатку автоматизованої системи розподілу паливних та фінансових ресурсів, було використано технологію Windows Presentation Foundation та шаблон проектування Model-View-ViewModel. Model-View-ViewModel — це шаблон проектування, що застосовується під час проектування архітектури додатків. Публічно вперше був представлений Джоном Госсманом (John Gossman) у 2005 році як модифікація шаблону Presentation Model. MVVM орієнтований на такі сучасні платформи розробки, як Windows Presentation Foundation (наш випадок) та Silverlight від компанії Microsoft.

MVVM полегшує відокремлення розробки графічного інтерфейсу від розробки бізнес логіки відомої як модель (можна також сказати, що це відокремлення представлення від моделі). Модель представлення, являє собою частину, яка відповідає за перетворення даних для їх подальшої підтримки і використання. З цієї точки зору, модель представлення більше схоже на модель, ніж на представлення і оброблює більшість, якщо не всю, логіку відображення даних. В нашому випадку, модель буде створювати Проксі, завдяки якому, клієнтська програма буде зв'язуватись з сервером. Windows Presentation Foundation (WPF, кодова назва — Avalon) — графічна (презентаційна) підсистема в складі .NET Framework 3.0, що має пряме відношення до XAML. XAML (скорочення від Extensible Application Markup Language — розширювана мова розмітки застосунків) є мовою розмітки, яку використовують для створення екземплярів об'єктів .NET. Хоча мова XAML — це технологія, що може бути застосовна до багатьох різних предметних областей, її головне призначення — конструювання інтерфейсів користувачів WPF. Інакше кажучи, документи XAML визначають розташування панелей, кнопок та інших елементів керування, що становлять вікна в застосунку WPF.