

## ІНТЕРАКТИВНИЙ ОНЛАЙН КУРС З ОСНОВ SQL

Залізецький В. В.

Науковий керівник – к.т.н., ст. викл. Хрущак С. В.

Дистанційне навчання це сукупність сучасних технологій, що забезпечують доставку інформації за допомогою Інтернету. Основними принципами дистанційного навчання є незалежність від платформи, інтерактивна взаємодія у процесі навчання, надання користувачам можливості самостійної роботи, а також супровід у процесі дослідницької діяльності. Ви можете не відволікаючись від робочого місця, чи домашнього затишку, вивчати нові для себе галузі та технології. Все, що Вам потрібно, це браузер.

Було проаналізовано ряд сучасних навчальних онлайн проектів, серед яких: coursera.org – освітня платформа, за допомогою якої провідні університети та організації всього світу, пропонують онлайн курси, codeschool.com – онлайн система, яка вчить різних мов програмування та навичок веб-дизайну; lingualeo.com – найпопулярніший в СНД сервіс для вивчення та практики англійської мови, javarush.ru – онлайн сервіс навчання мови програмування Java. В результаті аналізу виділено основні напрямки розвитку цих навчальних проектів, а саме вони прямують до якомога більшої інтерактивності та дозволяють формувати практичні навички з напрямків, яким вони присвячені, у ігровій формі.

Представлений в доповіді інтерактивний курс з основ SQL виступає, як один із курсів навчальної платформи, де поєднується теорія і практика, для одержання справжнього досвіду роботи з СУБД. Система видає лекційний матеріал поєднаний з практичними завданнями, які необхідно покроково вирішувати у спеціальній SQL консолі. Усе це оформлено у ігровій формі з різними рівнями складності та винагородами за виконання завдань. Розроблюваний проект є дочірнім по відношенню до сайту запитань/відповідей, який отримав назву KIQA, що є аббревіатурою від слів Комп'ютерна Інженерія – Questions and Answers.

Для реалізації поставленого завдання, використано такі мови та технології: середовище розробки – Eclipse, веб-сервер – Apache Tomcat, веб-інтерфейс – html та css, серверна частина – java, клієнтська частина – javascript, СУБД – H2.

На даний момент реалізовано функціонал взаємодії користувача з базою даних і проект знаходиться на стадії альфа-тестування. Система дозволяє домогтися активного включення кожного учня в процес засвоєння матеріалу, підвищити пізнавальну мотивацію, розвивати навички самостійної навчальної діяльності, а також підтримує сучасні технології і використовує їх у повній мірі для забезпечення безперервної роботи й швидкодії, достатньої для комфортної роботи.