

ОГЛЯД ТА ПОРІВНЯЛЬНИЙ АНАЛІЗ СУЧАСНИХ СИСТЕМ МОВНОГО УПРАВЛІННЯ КОМП'ЮТЕРОМ .

Мазур О.В.

Науковий керівник - к. т. н., доц. Ковтун В.В.

Сучасні системи мовного управління умовно поділяються на два типи: з використанням серверного розпізнавання голосу («Siri», «Google Now»), і з використанням локального розпізнавання голосу.

Кілька переваг повністю локального розпізнавання мови перед розпізнаванням з використанням хмарних рішень. А саме:

Швидкість - ми не залежимо від серверів і тому не залежимо від їх доступності, пропускнуєї спроможності і т.п. факторів.

Точність - наш двигок працює тільки з тим словником, який цікавить нашу програму, підвищуючи тим самим якість розпізнавання.

Вартість - нам не доведеться платити за кожен запит до сервера.

Голосова активація - як додатковий бонус до перших пунктів - ми можемо постійно «слухати ефір», не витрачаючи при цьому свій трафік і не навантажуючи сервера.

"Горинич" - перша російськомовна система автоматичного розпізнавання мови. Програма для диктування і голосового управління комп'ютером російською мовою.

Можливості програми: введення тексту з допомогою голосу російською та англійською мовами, голосове управління периферійним обладнанням, голосове управління окремими функціями системи Microsoft Windows, голосове управління функціями текстових редакторів і прикладних програм

При цьому система "Горинич" здійснює автоматичний контроль правопису: у текстах, які введені з її допомогою, виправляє орфографічні помилки.

Tuple 2.0 - програма, що дозволяє голосом керувати деякими командами комп'ютера. З її допомогою можна запустити будь-яку програму, документ або сторінку в інтернеті, використовуючи тільки ваш власний голос. Це дозволяє використовувати Tuple 2.0 людям, що говорять різними мовами, вживаючи "свої" голосові команди для запуску тієї чи іншої функції.

Vocal Joystick розпізнає до 100 звуків в секунду і миттєво відображає результати на екрані монітора. Вимовою різних голосних звуків можна задавати напрямок переміщення курсору в одному з восьми напрямків. Користувачі можуть безперешкодно переходити від одного до іншого голосного звуку, а гучністю голосу регулювати швидкість руху курсору. Звуками "К" і "Ч" можна імітувати натискання та звільнення кнопки миші.