ЧУДО ОТКРЫТОГО ИСХОДНОГО КОДА

Сергей Пикалев

Центр Высоких Технологий Sun Microsystems, Бизнес-центр Келлерман,
ул. 10 Красноармейская, д. 22а, Санкт-Петербург, 190103, Россия
Телефон: (7 812) 334-60-00. E-mail: Sergei.Pikalev@Sun.COM,
http://ru.sun.com/info/employment/center_spb.html

Целью доклада является рассказ о феномене открытого исходного кода, захватившего уже чуть ли не большую часть рынка программного обеспечения. Будут рассмотрены особенности разработки ПО с открытым кодом, плюсы и минусы по сравнению с закрытым ПО. Будут описаны различные модели разработки продуктов, возможные (и эффективно используемые) способы их монетизации. Также будет рассмотрен вопрос, почему многие крупные компании - производители ПО, и в частности Sun Microsystems, уделяют все больше внимания открытому исходному коду. В чем секрет открытного исходного кода? Почему за последнее десятилетие он захватил уже чуть ли не большую часть рынка программного обеспечения? Каковы особенности разработки ПО с открытым кодом, плюсы и минусы по сравнению с закрытым ПО? Большие корпорации, выпускающие продукты с закрытым кодом, традиционно неповоротливы, сильно завязаны на жесткий цикл тестирования, проистекающий из естественных требований к качеству продукта. Сообщества, создающие открытое программное обеспечение, изначально в силу отсутствия привязки к покупателю, гораздо более динамичны в своем развитии, потому что могут позволить себе выпускать сырые и нестабильные версии продукта, которые проходят обкатку в реальных условиях. Таким образом, они неявно тестируются гораздо большим количеством людей, нежели закрытые. Кроме того, именно такие сообщества очень гибко реагируют на изменения среды (появление нового аппаратного обеспечения, увеличение ширины каналов передачи информации).

За годы развития систем с открытым исходным кодом естественным образом появились достаточно крупные проекты, и, как следствие, идеи получения прибыли. К настоящему моменту сложилось несколько способов монетизации подобных продуктов. Примерами могут послужить RedHat и SuSE с их продажей контрактов на коммерческую поддержку, или недавно купленная Sun Microsystems компания MySQL, которая имела две версии продукта, бесплатную и полностью открытую, и коммерческую, с компонентами на базе закрытого кода. Также сложилось довольно много различных схем доступа участников сообщества к исходному коду. Тут наличествует почти полный спектр возможных подходов от простого демонстрирования кода без возможности для постороннего вносить изменения в основное пространство до почти полной анархии с минимальными ограничениями доступа к центральному репозиторию.

Кроме того, довольно сильно различаются лицензии, определяющие права членов сообщества по дальнейшему использованию открытого кода, которые позволяют, запрещают или ограничивают возможности построения собственных версий, дальнейшее распространение и модификацию продукта. Так почему же многие крупные компании - производители ПО, и в частности Sun Microsystems, уделяют все больше внимания открытому исходному коду? Ответ на этот вопрос довольно прост. В основе лежит идея совместить динамику и гибкость сообщества с критериями качества и преимуществами технологических процессов, принятых в этих корпорациях.